

STEAM w klasie

Jak to robić?

Wybierz temat

interdyscyplinarne,
powiązane
z realnym życiem

Zdefiniuj wyzwanie

problem, z którym
zmiarą się
uczniowie

Zaprojektuj proces

pytania > burza mózgów > plan
działania > tworzenie >
ulepszanie > prezentowanie

Tłumacz, objaśniaj

filmiki, odpowiedzi
na pytania

Oddaj przestrzeń uczniom

angażowanie, praca w grupach,
dokumentowanie działań

Stwórz warunki do prezentacji

rezultaty, wnioski,
refleksje